Fiche de mémorisation active : Probabilités

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Question | Jour J | J+1 | J+7 | Avant l’éval | J+30 | Réponse | Découper le long des pointillés et plier |
| Qu’est-ce qu’une expérience aléatoire ? |  |  |  |  |  |  |  |
| Qu'est-ce qu'une expérience équiprobable? |  |  |  |  |  |  |  |
| On lance un dé cubique.   1. Quelle est la probabilité d’obtenir 2 ? 2. Quelle est la probabilité d’obtenir un multiple de 3 ? |  |  |  |  |  |  |  |
| Combien vaut la somme de toutes les probabilités d’une expérience aléatoire ? |  |  |  |  |  |  |  |
| Qu’est-ce qu’un évènement certain ?  Un évènement impossible ?  Un évènement contraire ? |  |  |  |  |  |  |  |
| Lors du lancer d’un dé cubique, déterminer : |  |  |  |  |  |  |  |
| Qu’est-ce qu’une expérience à 2 épreuves ? |  |  |  |  |  |  |  |
| Quel « outil » utilise-t-on pour résoudre un exercice portant sur une expérience à 2 épreuves ? |  |  |  |  |  |  |  |